

BPA UNTAG SURABAYA

TEKNOLOGI INTERAKTIF DENGAN H5P

BIMBINGAN TEKNIS PEMBELAJARAN BERBASIS I BAGI DOSEN PRODI SOSIAL HUMANIORA UNTAG SURABAYA

12 AGUSTUS 2024



APA ITU H5P?

- H5P merupakan singkatan dari Html-5-Package. H5P adalah plugin pembuat konten gratis yang telah kami integrasikan dengan solusi Moodle LMS. Dengan H5P, Anda bisa membuat dan berbagi konten interaktif HTML5 yang kaya dengan lebih mudah.
- H5P telah digunakan oleh lebih dari 17.000 situs web. Platform H5P diciptakan agar pembuatan serta proses berbagi segala jenis konten HTML5 dapat dilakukan dengan semudah dan semulus mungkin. Untuk melakukannya, yang Anda perlukan hanyalah browser web terkini dan LMS dengan (gratis) plugin H5P.



APA SAJA CONTOH E LEARNING H5P?

 Dengan H5P, kita dapat membuat konten seperti video, kuis, permainan, dan presentasi – untuk aktivitas pembelajaran, pengayaan, pengujian ingatan, dan gamifikasi.



CARA MEMBUAT KONTEN H5P DI MOODLE

 Melalui LMS Untag Surabaya : https://elitag.untag-sby.ac.id/my/



Interactive Video H5P

Di LMS Elitag



Membuka LMS



Login

Gunakan akun sebagai dosen di Elitag.

			\$	D I ≞ ∓ 🦚 :
ing	FISIP × FEB × FH × FT × FPSI ×	FIB ∽ FV ∽ MKU	🏚 🗖 Q 🍘	
Dashboard			Customise this page	
Dashboard				
Recently accessed courses				
Pelatihan MK Pelatihan				
Course overview				
T All (except removed from view) -			Li≟ Course name - IIII Card -	
	Buka ku	Irsus		
		4		
Pilih	mata kulia	h yang	akan	
dita	mbahkan	interac	ctive	
	vide	0		
		_		

Menambahkan aktifitas

← → C	y.ac.id/cour	se/view.php?id=7 🏠 🗎 🔻 🕹 👔 🗄		
		Elearning	Quick links Blocks	«
Sections Quicklinks Blocks	× >	MK Pelatihan •	Administration Course administration Edit settings	¢
 Introduction Pemrogramman Komputer 	>	Dashboard > My courses > MK pelatihan ags 24	Course completion Users Filters Pagente	
 Algoritma pemrogramman Flowcart 	>	Announcements	Reports Gradebook setup Badges Backup Pestore	
Excel - 1 Excel 2 - Hlookup Vlookup	>	Announcements	Import € Reset > Question bank	
Excel 3 - Sumif Countif	> >	Introduction Pemrogramman Komputer	Add a block	
ETS Project	>	Silakan dikerjakan soal yang ada dalam video berikut:	Add •	
Excel VBA 1 - Database	>	Perkalian matriks-vektor adalah function application		
Progres 1 - Form Master Fxcel VBA 2 - Form Transaksi	>			
Excel VBA 3 - Dashboard	>	M = Array[3, k] $V = Array[k, 1]$ $M = Array[3, 1]$		
O Project UAS & Praktikum	>	Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya 📅 Teknik Informatika ALJABAR LINIER - PERKALIAN MATRIKS DAN VEKTOR 08:10		

Hidupkan menu edit

Klik tombol pena di sudut kanan atas dari halaman mata kuliah

Elearning	$\label{eq:FISIP} FISIP \lor FEB \lor FH \lor FT \lor FPSI \lor FIB \lor$	и FV - МКИ 🏚 📕 🔍 🅡
Mark as done ↔ MATERI		Edit 👻
(Mark as done)		Edit 🕶
siiankan ikuti video berikut untuk pinga	nar kullan minggu i	Edit 🕶
 grup WA Kelas s view silahkan join ke grup WA kelas 		Edit -
		+ Add an activity or resource
🕆 Algoritma pemrogramman 🖋		Edit ~
↔ MATERI Mark as done Materi Algoritma Pemrogrammar	ø	Edit ~ Edit ~
Berikut materi Algoritma pemrogramma	in I	Edit ~
_		

~

Tambah aktifitas

Pergi ke salah satu materi, lalu pilih/klik **+add an activity** or resource

Memilih menu interaktif

Add an activity or resourc	e				×	← → C 🙄 elitag.untag-sby.ac.id/course/modedit.php?ar
Search						
Starred All Activities R	Resources Recommended					Stolense Navigation
Assignment	© Chat ☆ ❶	File ❻	Forum	H:P Interactive Content	Label ☆ 1	 Dashboard Site home Site pages My courses MK pelatihan ags 24 Participants
Page	Quiz	Survey	URL	Zoom meeting		 ♥ Badges ♥ Competencies > Grades > General ~ Introduction Pemrogramman Komputer ▲ Link Kuis 1
						 Pengantar CNN Matriks Determinan Video kuliah 1 Materi 1 Materi 1 grup WA Kelas Algoritma pemrogramman Flowcart Excel - 1 Excel 2 - Hlookup Vlookup Excel 3 - Sumif Countif Excel 4 - Statistik & report ETS Project Revisi Project UTS Excel VBA 1 - Database
	Pili	h konten	interakti	F		
	Pilih Tor	mbol <i>Inter</i>	active Cor	ntent		

o&type=&course=7§ion=1&return=0&sr=

Dashboard > My courses > MK pelatihan ags 24 > Introduction Pernrogramman Komputer > Adding a new Interactive Content to Introduction Pernrogramman Kompute

Adding a new Interactive Content to Introduction Pemrogramman Komputer®

	Expand all
Image: A ▼ B Image: I	
	1
Display description on course page	
H-P _{hub} Select content type	~
Create Content O Upload	🕅 Paste
Search for Content Types	٩
All Content Types	
Show: Recently Used First Newest First A to Z	
	Ŷ
Create videos enriched with interactions	Details
	Image: A • B I = = • • • • • • • • • • • • • • • • •

Menu Interaktif

Pilihan menu interaktif ada pada baris 'editor'

Membuat Video Interaktif (1)

site.

H-P _{hub} Select content type	~	Þ
• Create Content O Upload	re Past	e
Search for Content Types	Q	
All Content Types (39 results) Show: Recently Used First Newest First	A to Z	
True/False Question Create True/False questions	Details	
Quiz (Question Set) Create a sequence of various of	question types Details	
Interactive Video Create videos enriched with int	teractions]
Image Hotspots Create an image with multiple	info hotspots Details	
Dialog Cards Create text-based turning card	ls Details	
Drag the Words Create text-based drag and dro	op tasks Details	
Fill in the Blanks Create a task with missing wor	rds in a text Details	

Pilih menu video interaktif

Klik Tombol Interactive Video



sebagai permulaan.

Jenis konten video interaktif terdiri dari tiga tab: **Unggah video**, Tambahkan interaksi, dan Tugas ringkasan. Ketiga langkah ini merupakan alur kerja alami untuk membuat video interaktif. Secara default, tab Unggah video ditampilkan saat Anda membuat video interaktif baru, dan ini adalah hal yang selalu ingin Anda lakukan

Add interactions

 \bigcirc Summary task

Click below to add a video you wish to use in your interactive video. You can add a video link or upload video files. It is possible to add several versions of the video with different qualities. To ensure maximum support in browsers at least add a version in webm and mp4 formats. Note: To avoid abuse, H5P.org has limited file size on uploads to 16 MB. To use larger files you must use an external service or Install H5P on your web

Konten Interactive video

Membuat Video Interaktif (2)



Upload video

Tekan tombol "+" lalu tekan tombol "Unggah berkas video". Kemudian unggah file video yang sudah disiapkan

Video quality label

Telusuri tempat Anda mengunduh berkas video mp4. Tekan tombol plus lagi untuk menambahkan format video alternatif guna memastikan dukungan di semua peramban. Cari dan unggah klip video dalam format WebM, yang Anda konversi dari mp4. Tambahkan label yang relevan untuk kedua tingkat kualitas. Sekarang, edit informasi hak cipta dengan menekan tombol Edit hak cipta di bawah ikon klip video berwarna hitam. Setelah menambahkan berkas video dan informasi hak cipta, kita siap menambahkan interaksi..

This label helps the user identify the current quality of the video. E.g. 1080p, 720p, HD or Mobile

Ī	1		
9			

Video quality label This label helps the user identify the current quality of the video. E.g. 1080p, 720p, HD or Mobile HD

Video quality label

Mobile

This label helps the user identify the current quality of the video. E.g. 1080p, 720p, HD or Mobil

Konten Interactive video

Membuat Video Interaktif (2)

					Upload video file	or Paste
Upload video file	or Paste YouTube link	or other video sourc	e URL			C
	Enter vid	eo URL				H5P su Vimeo
L	H5P supports all externa Vime 10, and has supp	l video sources formatted a: ort for YouTube and Panopt	s mp4, webm or ogv, like to links.			
				A	\dd a video *	
				C a a	lick below to add a video you dd several versions of the vide nd mp4 formats.	wish to use in your o with different qu
					XouTube	
					📚 Edit copyright	

Link video di YouTube

Ketikkan atau paste kan link video di youtube pada tempat yang disediakan lalu klik

insert dan akan muncul icon youTube dibawahnya

e YouTube link or other video source URL



ipports all external video sources formatted as mp4, webm or ogv, like Pro, and has support for YouTube and Panopto links.



r interactive video. You can add a video link or upload video files. It is possible to ualities. To ensure maximum support in browsers at least add a version in webm

Menambah Interaksi (1)

Title * Metadata Image: Tour Used for searching, reports and copyright information	
Step 1 Upload/embed video	
THSHH <th< td=""><td>Teka di b</td></th<>	Teka di b
 Sifat: AA⁻¹ = A⁻¹A = I Untuk matriks A berukuran 2 x 2, maka A⁻¹ dihitung sebagai berikut: 	ya Ia
$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \longrightarrow \bigcirc = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$	
JINULS - P	
Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya	
Image: Note of the second s	
Previous Step Next Step Upload/embed video Summary task	

O • • • • • • • • •

Add Interactions

an tab Tambahkan interaksi agian atas editor. Klip video ang kami tambahkan pada angkah sebelumnya akan ditampilkan:

Menambah Interaksi (2)

Interactive Video		×	
Title * Metadata Used for searching, reports and copyright information		⊘ Tour	
Upload/embed video	2 d interactions	Step 3 Summary task	
			Kit
ALJABAR LINIER DETERMINAN Balikan matriks A disimbolkar	n dengan A ⁻¹	€ ▲ Watch later Share	
• Sifat: $AA^{-1} = A^{-1}A = I$			r
• Untuk matriks A berukuran 2	х 2, maka A ^{–1} dihitung seb	agai berikut:	Terda
$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$	$\Rightarrow \boxed{} = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} a \\ -c \end{bmatrix}$		•
			d
			•
Universitas 17 Agustus 19	945 Surabaya 🗾 🛛 Tekr	nik Inforr e VouTube	
	*	0:00 / 5:08 🚯 🔹	•
Previous Step Upload/embed video		Next Step ⊙ Summary task	

Pilih jenis interaksi

ta menggunakan toolbar di atas klip video untuk menambahkan interaksi. apat tiga jenis interaksi yang berbeda:

Interaksi kuis (Pertanyaan), isajikan sebagai tombol biru

- Interaksi sederhana (Teks,
- Gambar, Tabel), disajikan sebagai tombol ungu dan Interaksi adaptif (Buka)

Menambah Interaksi Teks (1)

			ĸ		
Title * Metadata Used for searching, reports and copyright inform	nation		⊘ Tour		
Step 1 Upload/embed video	Step 2 Add interactions	Step 3 Summary ta	ask	P	
				Pe	ert
· ALJABAR LINIERIKS A DISIN	NAN nbolkan dengan A⁻¹	Wat	C Alater Share	Те	k
• Sifat: $\Delta \Delta^{-1} = \Delta^{-1} \Delta = I$				Tek	S
			UDVA 0	atas	; V
• Untuk matriks A beruk	uran 2 x 2, maka A ⁻¹ dih 1	f d = -b	ikut:	Vid	e
$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$	\rightarrow \rightarrow $ad - 1$	$\overline{bc} \begin{bmatrix} a & b \\ -c & a \end{bmatrix}$			٩r
Position 160 , 330					
Universitas 17 Agus	stus 1945 Surabaya	Teknik Infor	VouTube		
		0:00 / 5:08	❹3 ◀》 ≎		
Previous Step Upload/embed video		Ne. O	xt Step		

lih jenis interaksi Teks

rtama, tambahkan interaksi ks dengan menekan **tombol** pada bilah alat, lalu **seret** ke video dan letakkan di tengah eo. Dialog akan muncul saat anda meletakkan interaksi tersebut.

Menambah Interaksi Teks (2)

● Interactive Video T Text	Delete	Done	$\boldsymbol{k}_{\mathbf{y}}$
Display time *			
0:00 - 0:10			
Pause video			
Display as			
Button O Poster			
Button is a collapsed interaction the user must press to open. Poster is an expanded interaction displayed dire	ectly on top	of the vide	20
Label			
Label displayed next to interaction icon.			_
Text * Metadata			
Go to on click			
Done Delete			

Tampilan menu interaksi Teks

Dialog akan muncul saat Anda meletakkan interaksi tersebut.

Menambah Interaksi Teks (3)

D Interactive Video T Text	Delete Done	2
Display time *		
0:00 - 0:03		
Pause video		
Display as		
Button		
Button is a collapsed interaction the user must press to open. Poster is an expand	led interaction displayed directly on top of the video	
Label		
Label displayed next to interaction icon.		
Aljabar linier		
BI S I _x ≣ ≡ ≡ ≡ ∞ ∞ ≡ Normal •		
Aljabar linear merupakan inti dari hampir semua bidang matematika. Misalnya, alja geometri modern, termasuk untuk mendefinisikan objek dasar seperti garis, bidang satu cabang analisis matematika, dapat dipandang sebagai penerapan aljabar line	bar linear merupakan hal mendasar dalam penyajian , dan rotasi. Selain itu, analisis fungsional, salah ar pada ruang fungsi.	
body p		
 Go to on click 		

Delete

•

- Dalam hal ini, kita tidak ingin video berhenti secara otomatis saat interaksi muncul, jadi biarkan kotak centang 'Jeda' (pause) tidak dicentang.
- Label adalah teks yang akan ditampilkan di samping ikon interaksi sebagai deskripsi singkat mengenai apa yang diharapkan peserta didik dari interaksi tersebut. Masukkan kata yang diinginkan misalkan 'Aljabar linier' di kolom label.
- •
- Di kolom Teks, kita akan menambahkan teks informasi mendalam tentang Aljabar linier.
- Tekan Selesai.

Tampilan menu interaksi Teks

- Misalkan kita ingin interaksi teks muncul dalam **tiga detik** pertama video.
 - Masukkan 0:00 sebagai waktu mulai dan 0:03 sebagai waktu berakhir di kolom Waktu Tampil.

Menambah Interaksi Teks (4)



Sekarang Anda akan melihat bahwa ikon dengan label Aljabar Linier telah ditambahkan ke video.

Tampilan menu interaksi Teks

Menambah Interaksi Teks (5)



Titik putih juga telah ditambahkan ke garis waktu di bawah video, untuk menunjukkan bahwa interaksi tersedia pada titik ini dalam video

Putar video untuk memastikan interaksi terlihat pada waktu yang tepat.

Tampilan menu interaksi Teks