

TEKNOLOGI INTERAKTIF DENGAN KAHOOT

Bimbingan Teknis Pembelajaran Berbasis IT bagi Dosen Prodi Sosial Humaniora Untag Surabaya 12 Agustus 2024

What is Kahoot!?

- Free
- Web-based
- Game learning platform
- Any subject, any age, any device
- No registration needed to play
- Used in classrooms, business meetings, fundraisers, award ceremonies, and wedding receptions

How is Kahoot! Played?

- Group setting—classroom or conference room
- Family living room
- Shared screen, smart TV, laptop, or interactive whiteboard
- Screen sharing tools like Skype, Google Hangouts, or Appear.In can be used to play with remote players from all around the globe
- Players use any internet connected device to select answers that match the color and pattern of the answer on the screen



Let's Play!

- "Library Perceptions" is a Kahoot! We will be playing
- Go to this website: kahoot.it
- Wait for me to give you the PIN
- You will be asked to provide a nickname. Please keep it clean!
- Click on "OK, go!"

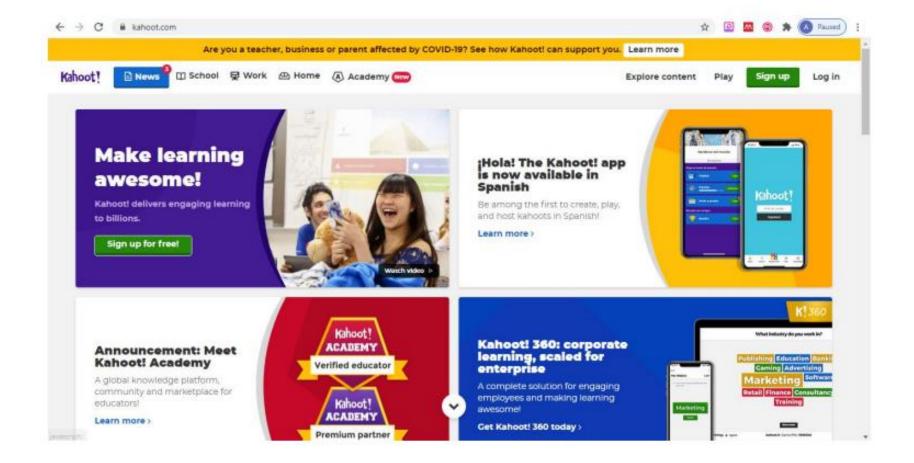


Running a Kahoot!

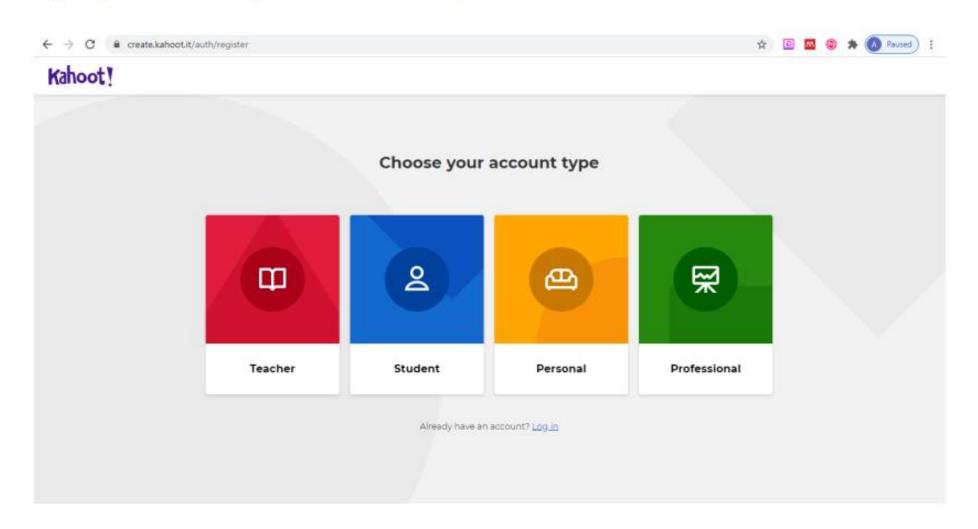
- Sign up on this website: https://create.kahoot.it/account/register/
- Follow the website instructions
- Since librarians aren't listed as a role, choose "I'm a teacher."
- Public librarian can type in the name of their library as their school or university
- Create a username, type and confirm your email address, and enter a password
- Review the terms and privacy policy before finally creating an account

Registrasi

- Akses kahoot melalui alamat website kahoot.com
- Setelah berhasil masuk ke website jika belum pernah membuat akun maka pertama-tama silahkan untuk mendaftar terlebih dahulu melalui tombol "Sign Up" yang terdapat pada bagian kanan atas halaman website.

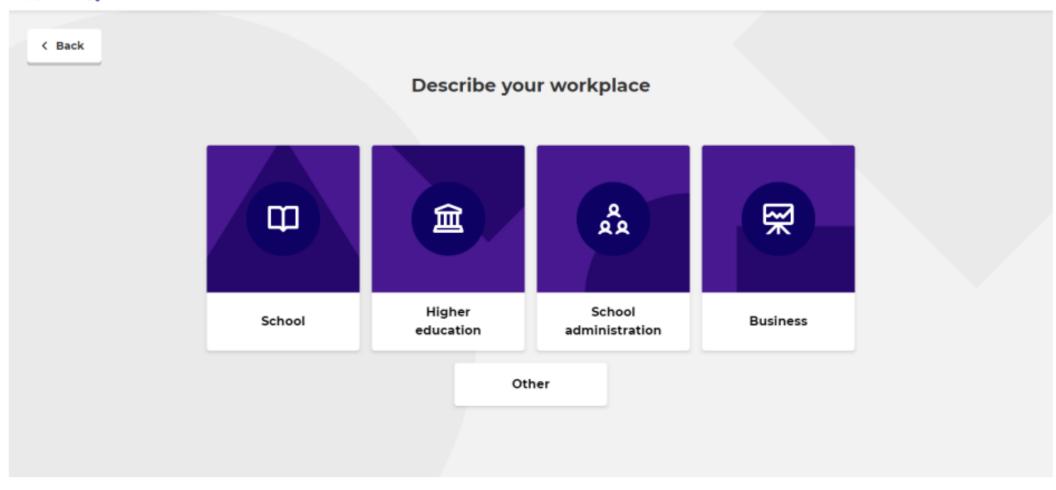


Setelah berhasil klik tombol "Sign Up" maka aka nada pertanyaan jenis akun yang akan dibuat, untuk dosen dapat memilih "Teacher"

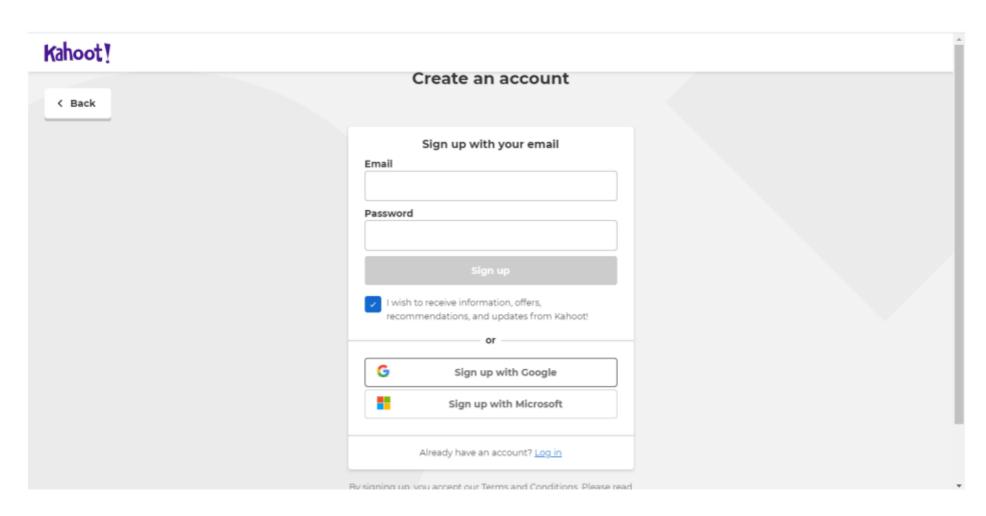


4. Setelah itu akan muncul pertanyaan tempat bekerja, pilihlah "Higher Education"

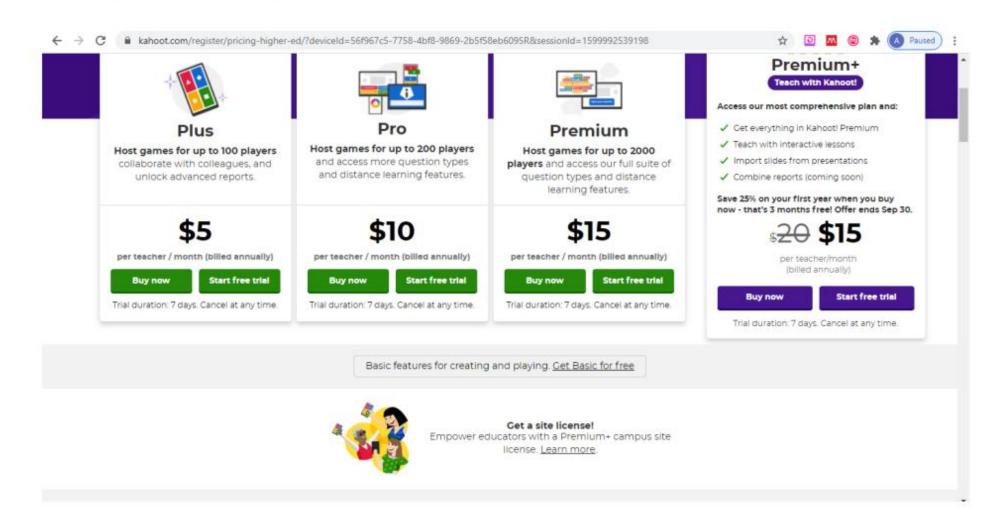
Kahoot!



5. Setelah itu akan diminta untuk mengisi email dan password, dapat menggunakan tombol "Sign up with Google" lalu login menggunakan email @untag-sby.ac.id agar lebih mudah dalam menyimpan user dan password

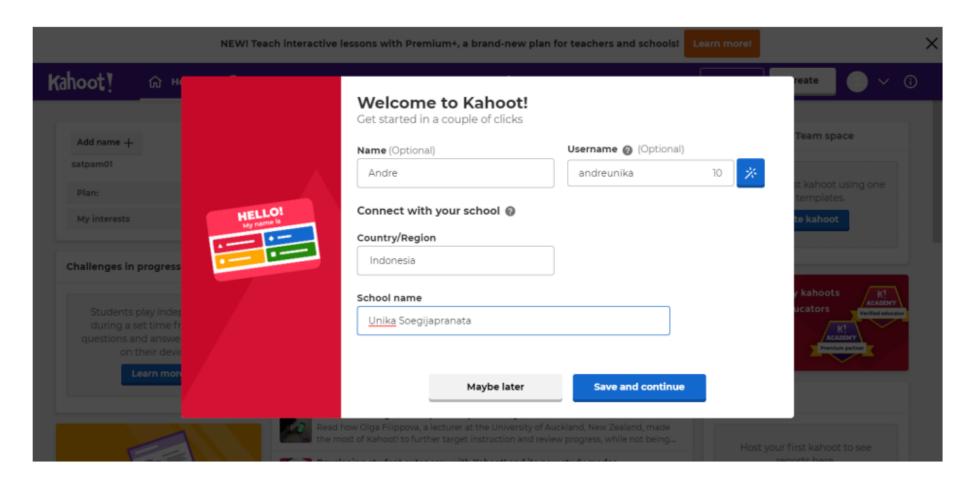


 Setelah berhasil login, dapat memilih jenis pembayaran, jika ingin menggunakan versi gratis, silahkan klik "Get Basic for free" dibawah pemilihan jenis pembayaran.



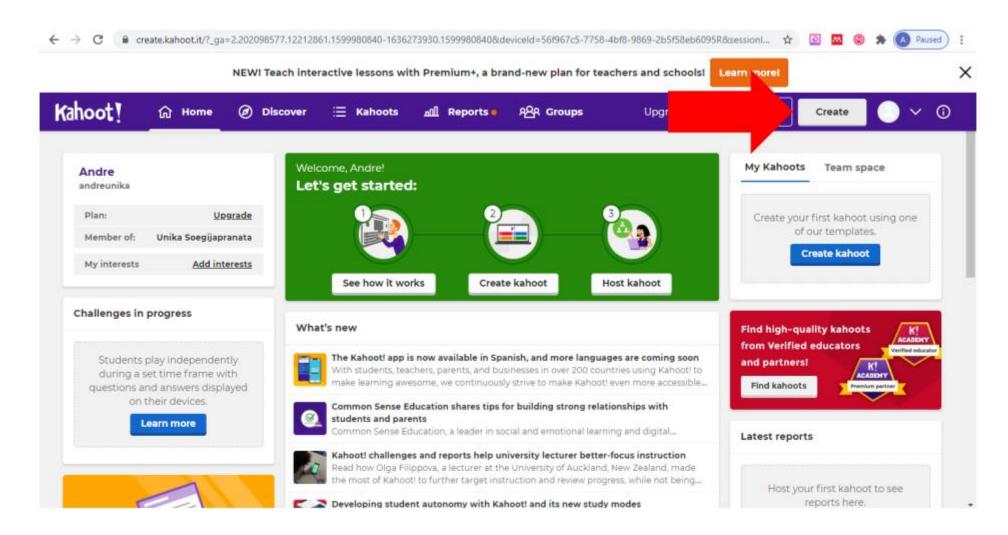
Membuat Kahoot

1. Setelah berhasil registrasi / login, akan mucul data diri terlebih dahulu, silahkan mengisi nama, username, country, dan nama sekolah.

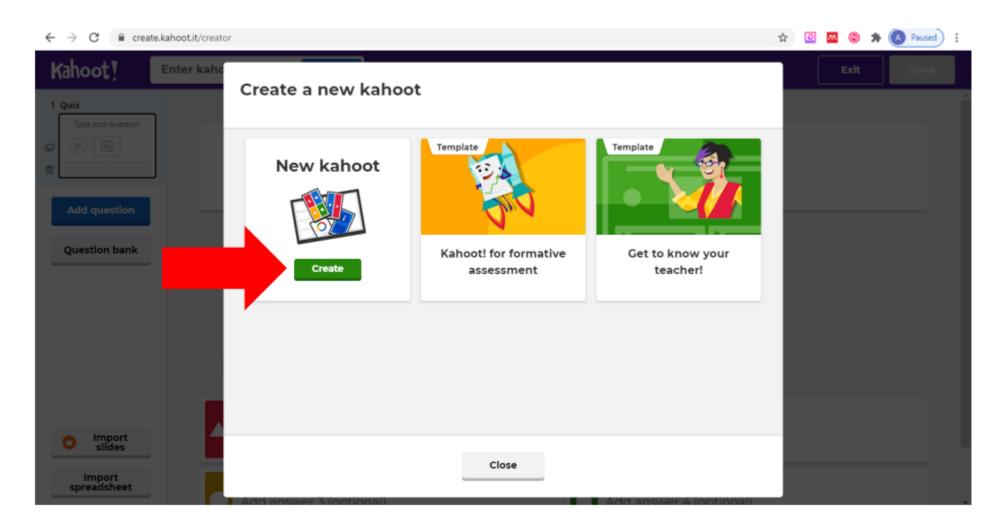


2. Setelah berhasil maka dapat langsung membuat kuis kahoot dengan klik tombol "Create" pada bagian kanan atas dashboard.

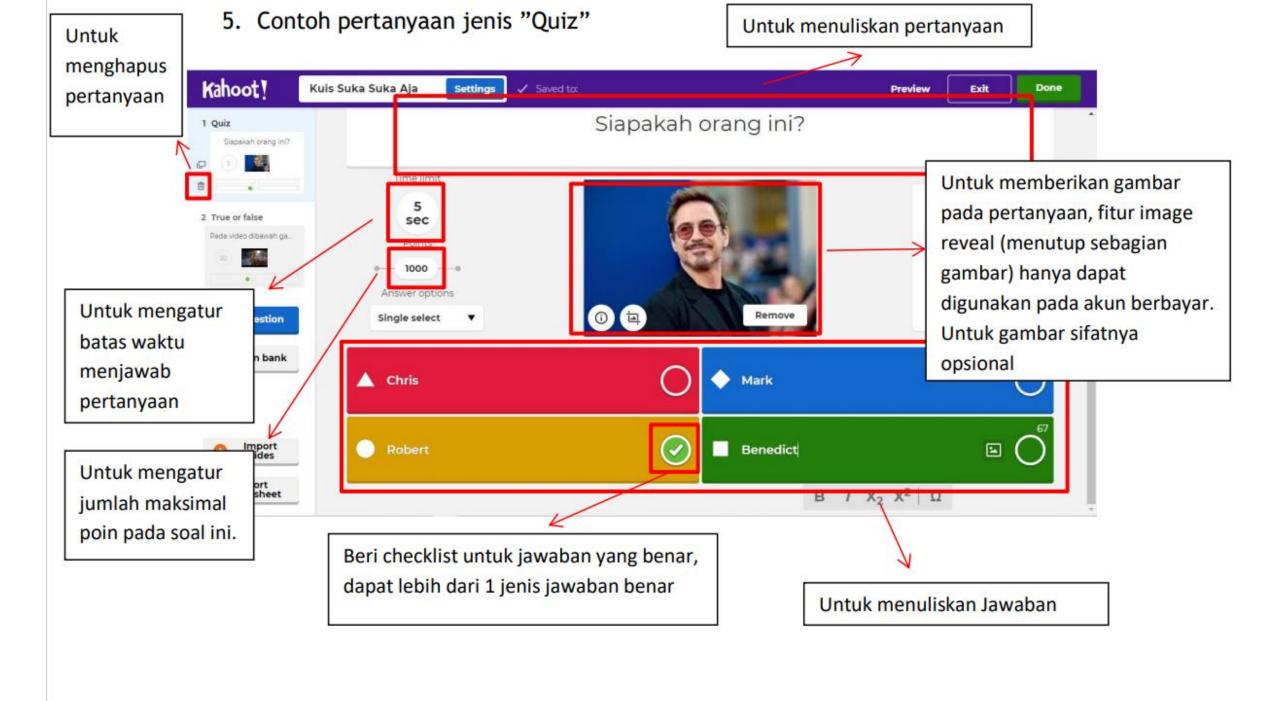
 Setelah berhasil maka dapat langsung membuat kuis kahoot dengan klik tombol "Create" pada bagian kanan atas dashboard.



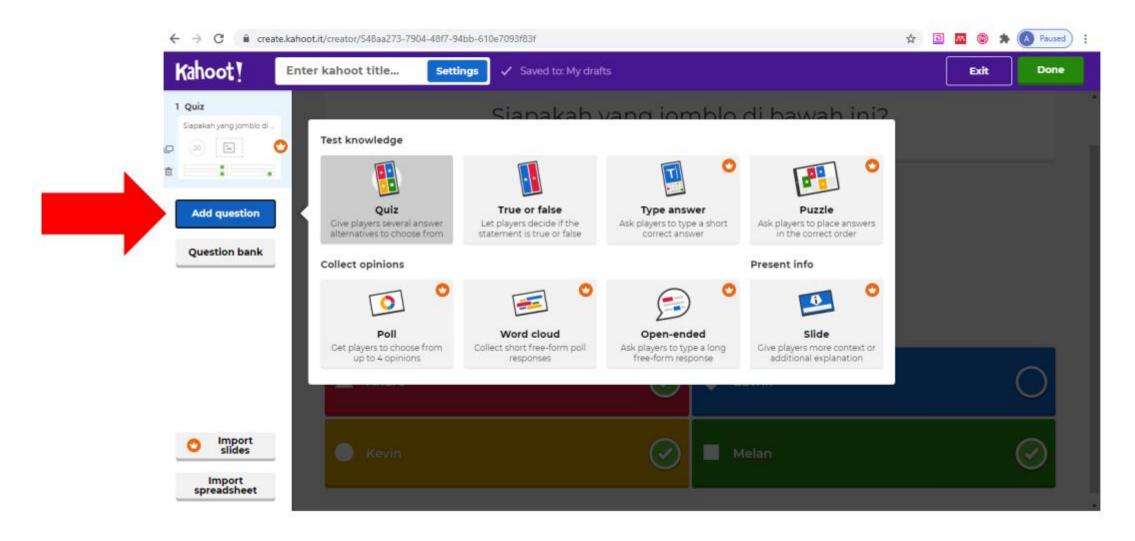
3. Setelah berhasil, akan muncul pilihan Create a new kahoot. Klik tombol Create.



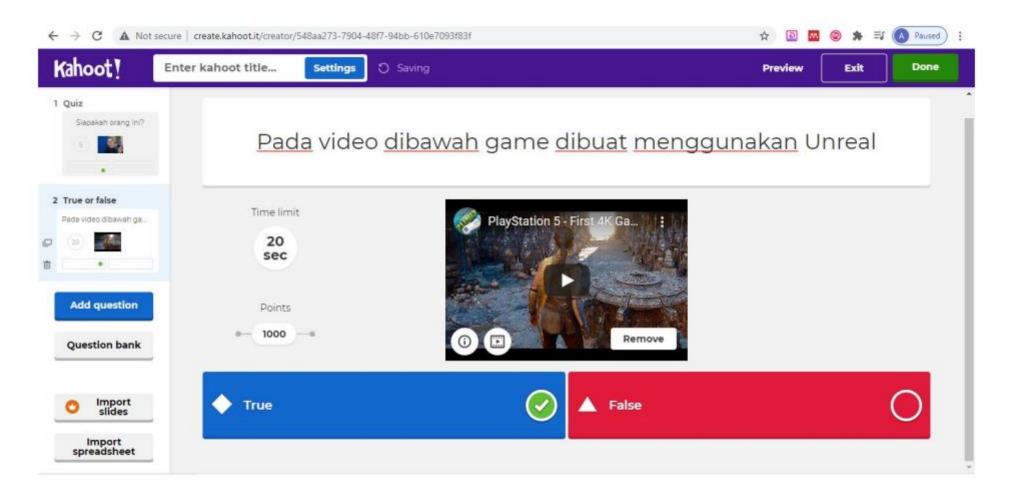
4. Mulailah membuat pertanyaan, untuk akun free hanya dapat membuat jenis pertanyaan "Quiz" dan "True or False"



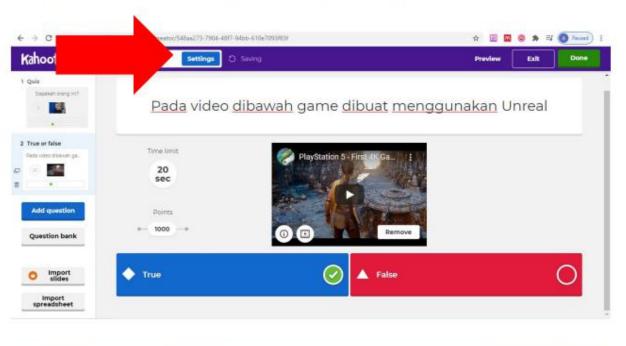
 Untuk menambahkan pertanyaan baru, maka dapat klik tombol "Add Question" di bagian kiri dashboard.

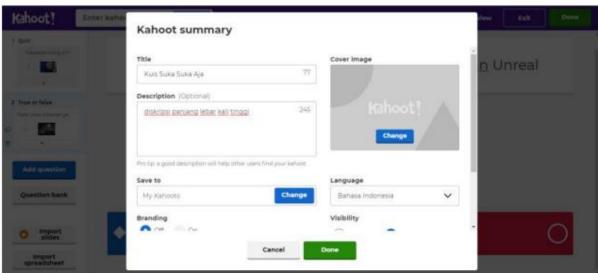


7. Contoh pertanyaan jenis "True or False"

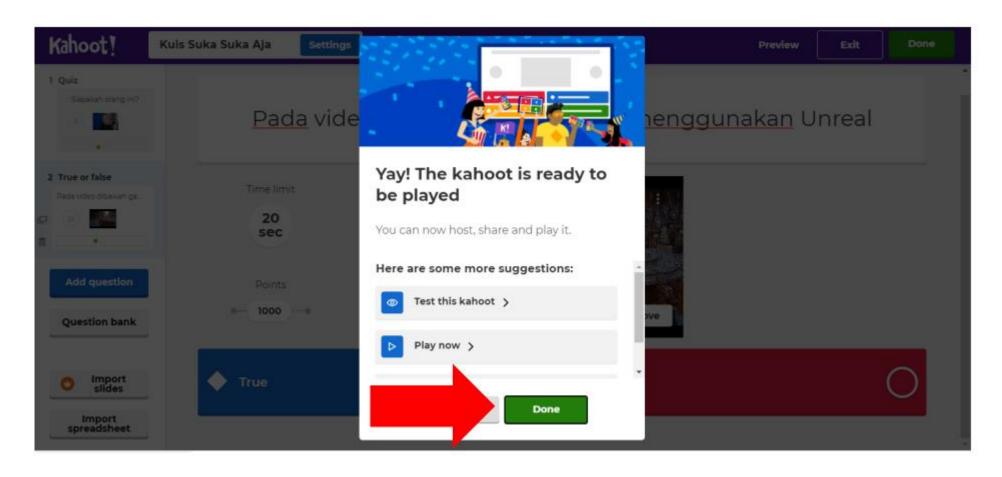


8. Setelah selesai membuat pertanyaan, maka dapat mengisikan deskripsi Kahoot dengan klik tombol "Setting" di kiri atas dashboard.

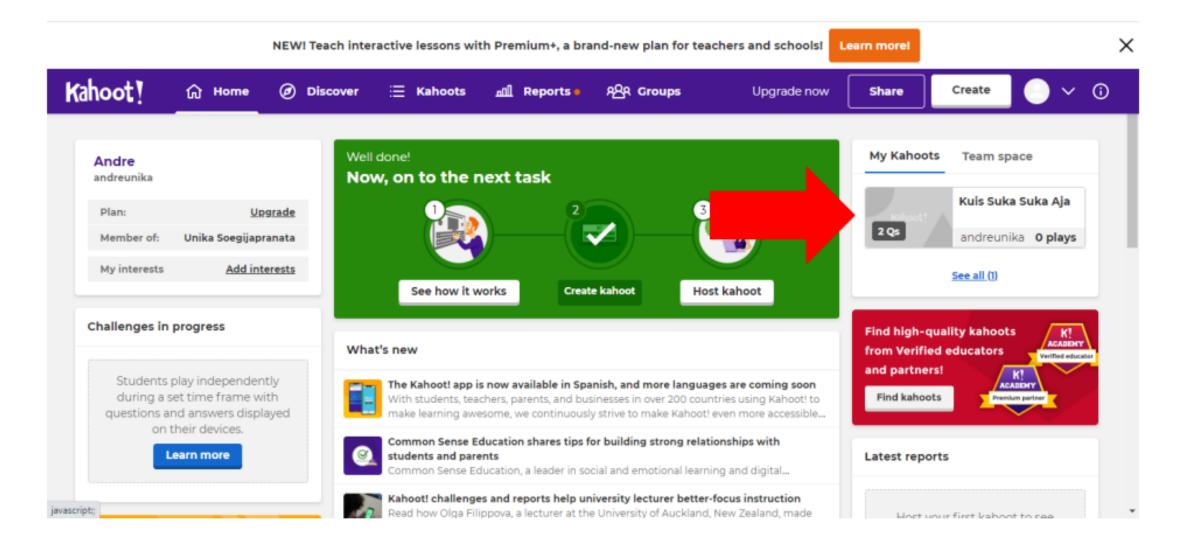




- 9. Setelah selesai membuat pertanyaan dan mengisikan deskripsi kahoot, dapat klik tombol "Done" yang ada pada bagian kanan atas dashboard
- 10. Jika ingin langsung digunakan untuk bermain silahkan klik "Play Now" jika belum ingin memainkannya langsung, maka klik tombol "Done"

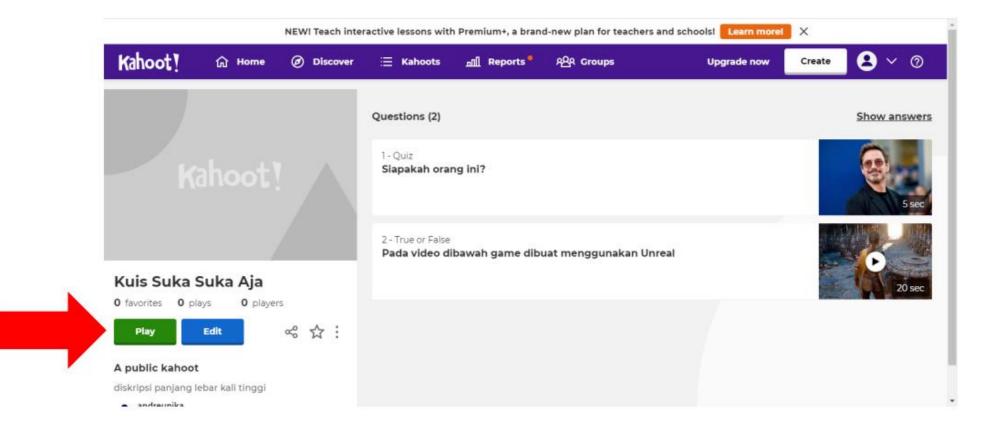


11. Kahoot yang berhasil terbuat akan tersimpan di bagian kanan dashboard.

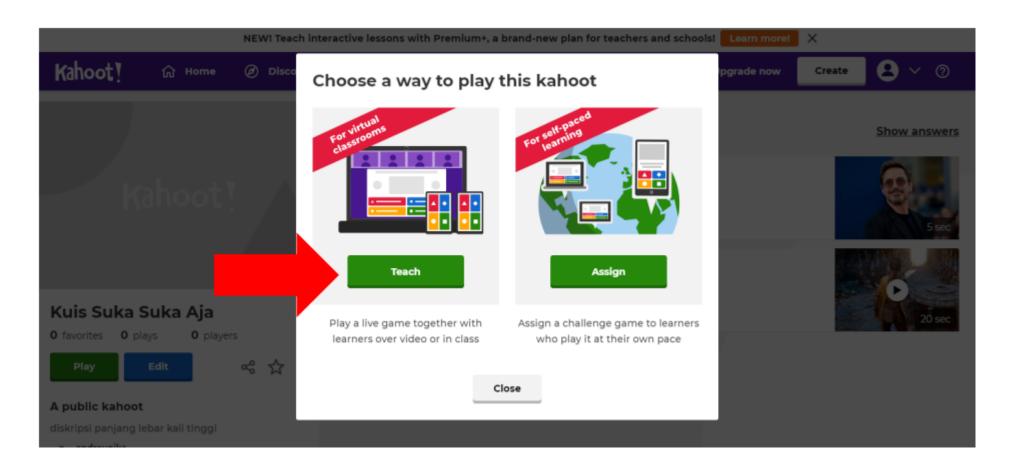


Bermain Kahoot

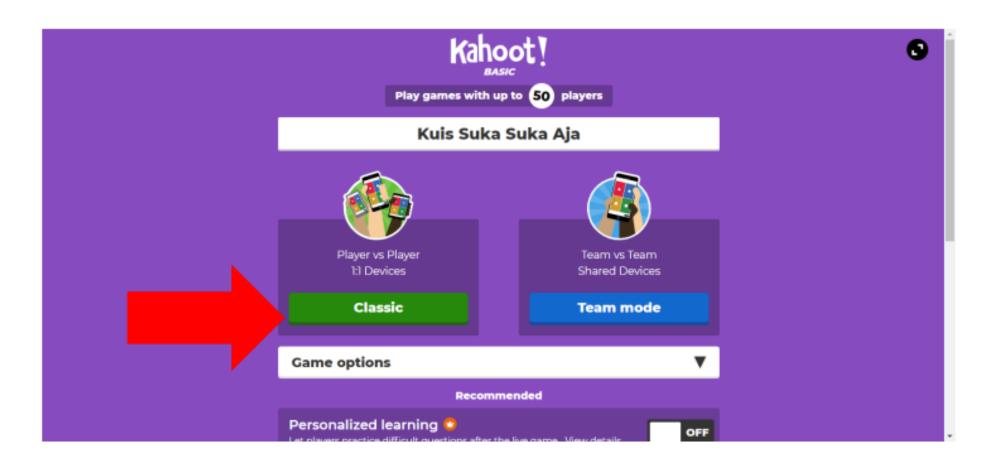
- Untuk bermain kahoot, mahasiswa dapat diminta untuk download aplikasi terlebih dahulu atau masuk ke halaman Kahoot, lalu klik tombol "Play" pada bagian atas dashboard
- Untuk memulai bermain, dapat terlebih dahulu membuka kahoot yang sudah tersimpan, kemudian dapat langsung klik tombol "Play" di bagian kiri dashboard



3. Setelah berhasil akan muncul pilihan cara bermain kahoot, pilih mode "Teach" jika digunakan saat sedang dalam Virtual Classroom (Dosen share screen kahoot nya sehingga mahasiswa dapat melihat soalnya melalui layar virtual classroom). Sedangkan mode "Assign" digunakan untuk pembelajaran mandiri (Dosen tidak share screen, mahasiswa dapat melihat soalnya secara mandiri di layar kahoot masing-masing.)

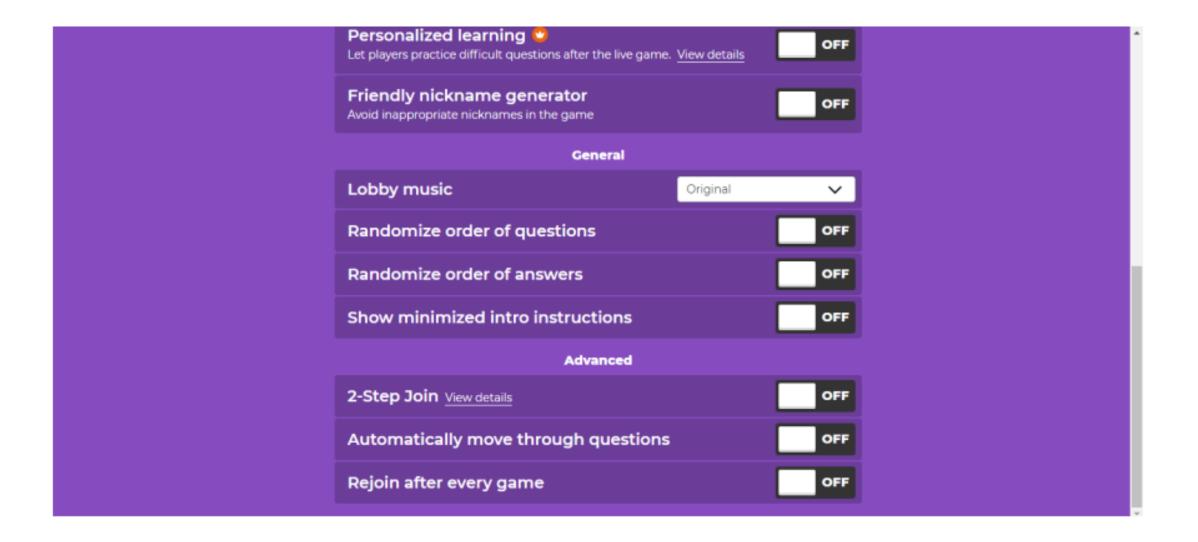


 Setelah memilih mode permainan, berikutnya akan muncul opsi permainan, untuk virtual classroom disarankan menggunakan mode "Classic" agar setiap mahasiswa dapat bermain secara mandiri.



- Ada beberapa opsi permainan yang dapat diatur oleh dosen agar permainan menjadi lebih menarik.
 - a. Friendly Nickname Genarator -> jika di On kan, maka nickname mahasiswa akan di generate otomatis oleh sistem untuk menghindari nama-nama yang tidak sopan (karena ketika mahasiswa masuk ke dalam permainan, mereka akan dapat membuat nickname mereka secara mandiri)
 - b. Lobby Music -> jika diganti maka music akan berubah sesuai yang kita inginkan.
 - c. Randomize order of question -> Jika di On kan, maka urutan soal yang telah kita buat akan diacak, sehingga jika ada mahasiswa yang sudah pernah mengikuti Kahoot ini maka mereka tidak akan mudah hafal dengan soalnya

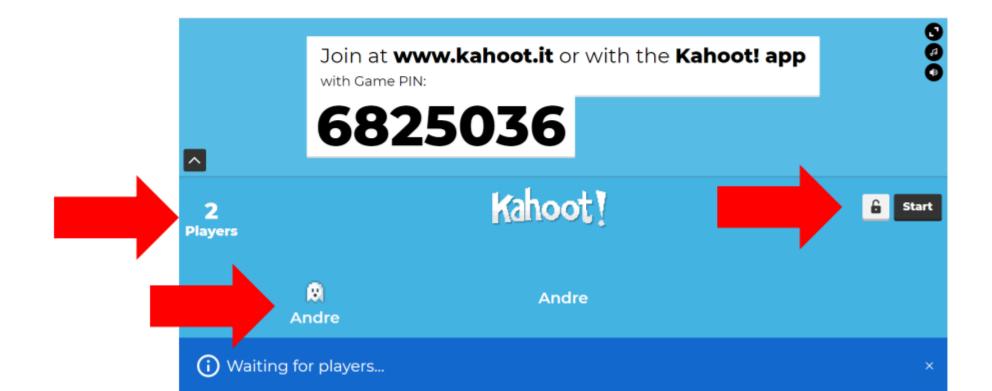
- e. Show minimized intro instruction -> Jika di On kan, maka akan memunculkan instruksi di awal
- f. 2-Step Join -> Jika di On kan maka saat mahasiswa hendak join, maka selain harus menginputkan kode ruangan, juka harus mencocokan symbol yang muncul di layar dosen agar dapat bergabung. Hal ini digunakan untuk mencegah adanya mahasiswa luar yang menyusup bergabung dalam permainan.
- g. Automatically move through question -> Jika di On kan, maka setiap pergantian soal akan otomatis berganti tanpa dosen harus klik tombol Next.
- h. Rejoin after every game -> Jika di On kan, maka setelah game selesai mahasiswa harus melakukan join ulang jika ingin bermain kembali.



6. Setelah melakukan konfigurasi opsi permainan, silahkan klik mode "Classic" dan akan dapat memulai permainan. Saat mulai masuk ruang permainan akan muncul Kode Permainan yang harus diinputkan oleh mahasiswa agar dapat mengikuti permainan



- Jika mahasiswa sudah berhasil masuk, maka namanya akan muncul di bagian bawah dashboard, dan jumlah pemain yang masuk akan terlihat di sebelah kiri tengah dashboard.
- 8. Jika seluruh pemain (mahasiswa) sudah masuk ke ruangan, maka permainan dapat dimulai dengan klik tombol Start yang ada pada bagian tengah kanan dashboard.



9. Setelah berhasil maka permainan akan dimulai, dan jika pada opsi permainan tadi pada bagian "Automatically Move Through Question" tidak di On kan, maka Dosen harus klik tombol "Next" di kiri atas dashboard untuk melanjutkan ke soal berikutnya.



10. Lakukan langkah tersebut hingga permainan berakhir.

Public Kahoot! Library

- Shared quizzes that others have created
- After logging in, menu bar displays link for public Kahoots!
- Click on that link
- Tabbed list: featured, all, most popular, trending, trending near you, and top Kahooters!
- All lists are browsable or you can type in the search box a title, subject, tag (aka keyword) or username
- Select "audience type" if that is a factor, and whether you want to search all or just focus on quizzes, discussions, or surveys.



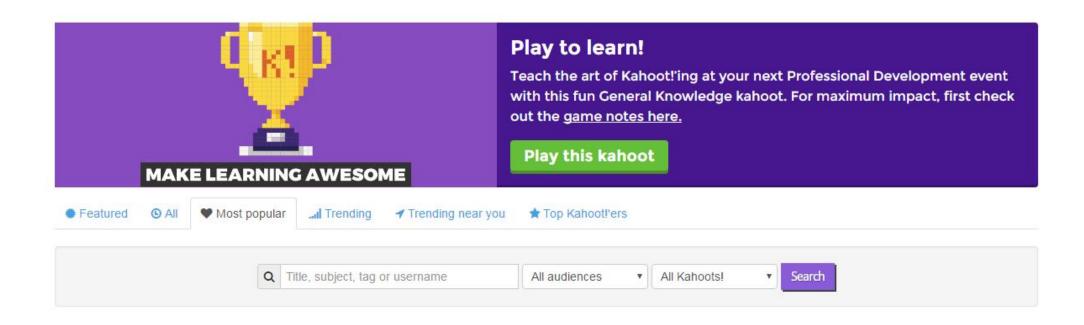






Searching Public Kahoot! Library





More Information

- Getting Started with Kahoot!
- Create, Play, Discover, Share: the Kahoot! Guide to Creating & Playing Learning Games
- Kahoot!'s New Team Mode Boosts Collaboration
- Kahoot! Masterclass Video...Watch and Learn!